



Moduri de lucru

1. Design time - in fereastra de proprietati
2. Runtime - scriere de cod

```
Button btnSave=new Button();  
btnSave="Save";  
btnSave+=new EventHandler(btnSave_Click);  
this.Controls.Add(btnSave);
```

Proprietate	Descriere
Anchor	posibilitatea de a ancora controlul față de una sau mai multe margini
BackColor	culoarea de fundal a controlului
Bottom	distanța dintre marginea de sus a ferestrei și control
Dock	atașare controlul la una dintre marginile ferestrei
Enabled	activarea controlului
ForeColor	culoarea textului
Height	înălțimea controlului
Left	distanța dintre marginea din stânga a ferestrei și marginea stânga a controlului
Name	Identificator atribuit controlului
Parent	părintele controlului
Right	distanța dintre marginea din dreapta a ferestrei și marginea din dreapta a controlului



TabIndex	număr de ordine atribuit controlului la plasarea lui pe controlul-părinte (se poate realiza deplasarea între controale prin acționarea tastei TAB)
Top	distanța dintre marginea de sus a ferestrei și marginea de sus a controlului
Visible	vizibilitatea
Width	lățimea controlului
Eveniment	Descriere
Click	Generat la clic asupra unui control
DoubleClick	Generat la dublu clic asupra unui control. (excepție Button)
DragDrop	Generat la finalizarea lui drag and drop
DragEnter	Generat când obiectul ajunge în interiorul altui control – prin drag&drop
DragLeave	
DragOver	



KeyDown	Generat la apăsare tastă este apăsată și înainte de evenimentele KeyPress și KeyUp
KeyPress	
KeyUp	
GotFocus	Generat când controlul devine activ (controlul primește input/ focus)
LostFocus	
MouseDown	Generat când cursorul mouse-ului este deasupra controlului și se apasă un buton al mouse-ului
MouseUp	
MouseMove	Generat când se trece cu mouse-ul deasupra controlului
Paint	se generează la desenarea controlului
Validated	Generat când un control este în curs să devină activ, după terminarea evenimentului Validating
Validating	



Formulare (ferestre)

Proprietăți

BackColor

BackgroundImage

Size

Text (string)

Modal

DialogResult

Evenimente

Click

Load

Closing

Metode

Activate()

Close()

Show()

ShowDialog()

Exemplu aplicație cu două formulare : La proiect se adaugă un nou formular : SolutionExplorer -> Nume Aplicație -> Add -> Windows Form (de exemplu cu numele Form2)

a) Pentru afisarea nemodală a formularului :

In formularul apelant se introduce codul de apel:

```
Form2 f1 = new Form2();  
f1.Show();
```

b) Pentru afisarea modală a formularului :

In formularul apelat

```
private string item;  
public string Item  
{  
    get {return item;}  
}
```

In formularul apelant

```
Form2 f = new Form2();  
f.ShowDialog();  
if(f.Item!="") ...
```



Picture Box

Proprietăți

Image

SizeMode

Width

Height

Evenimente

Click

Controale pentru prelucrarea textului

Text static – Label, LinkLabel

Label

Proprietăți

Text (string)

Font (tip font)

ForeColor (tip Color.NumeCuloare)

Visible (bool)

Evenimente

Click

LinkLabel

Proprietăți

Text (string)

LinkArea: Start (int – pozitia de inceput a adresei in text)

LinkVisited (bool)

Evenimente

LinkClicked

Deschidere link: `System.Diagnostics.Process.Start("adresa web");`

Deschidere link: `System.Diagnostics.Process.Start("nume executabil");`

Deschidere link: `System.Diagnostics.Process.Start("nume aplicatie", "nume fisier deschis in aplicatie");`



Text dinamic – TextBox, RichTextBox

Proprietăți

Text (string)

PasswordChar (string)

Multiline (bool)

pentru RichTextBox

SelectionFont

SelectionColor

SelectionBullet (bool)

Metode

Copy()

Paste()

Cut()

Clear()

Select()

Undo():

pentru RichTextBox

LoadFile(ume fisier rtf)

SaveFile(ume fisier,
RichTextBoxStreamType.RichText)



Butoane de tip PushUp - Button

Proprietăți

Text (string)

Font (tip font)

BackColor (tip Color.NumeCuloare)

Visible (bool)

Enabled (bool)

Left

Top

Evenimente

Click



Butoane de selectie – RadioButton

(se pot grupa/plasa in GroupBox)

Proprietăți

Text (string)

Checked (bool)

Evenimente

Click



Butoane de validare - CheckBox

Proprietăți

Text (string)

Checked (bool)

Evenimente

Click



ListBox, ComboBox

Proprietăți

Items

Text – textul selectat

Evenimente

Click

GotFocus

Leave

TextChanged

Metode (pt Items)

Insert(pozitie, "text")

Add("text")

AddRange()

Remove("text")

RemoveAt(pozitie)



MenuStrip

Proprietăți

Text (string)

ContextMenu

Evenimente

Click

Formulare predefinite

MessageBox

```
MessageBox.Show("text mesaj",  
"titlu fereastră", tipButon,  
tipIcon);
```

```
tipButon: MessageBoxButtons.RetryCancel  
        MessageBoxButtons.AbortRetryIgnore  
        .....
```

```
tipIcon:  MessageBoxIcon.Exclamation  
        MessageBoxIcon.Error
```

OpenFileDialog, SaveFileDialog,
FontDialog, ColorDialog etc.

Proprietăți

Title

Filter (de exemplu="Fisiere Rich Text (*.rtf) | *.rtf")

Afisare:

```
if(fPredef.ShowDialog() ==  
System.Windows.Forms.DialogResult.Rasp)  
{ // rasp=Ok, No  
    // fPredef.File /.Font ...  
}
```



Controale - Timer, ProgressBar, TrackBar (de măsurare)

Timer

Proprietăți

Interval (1000= 1 sec)

Metode

Start

Stop

Evenimente

Tick – pentru System.Windows.Timer

Elapsed – pentru System.Timers.Timer



ProgressBar

Proprietăți

Value

Minimum

Maximum

Step

Metode

PerformStep()

TrackBar

Proprietăți

Value

Minimum

Maximum

TickFrequency

Evenimente

Scroll

Desenare

<<Under construction>>