

```

#include<fstream>//636
using namespace std;

ifstream f("arbore.in");
ofstream g("arbore.out");

int n,a[101][101],viz[101],t[101];

void dfs(int x)
{
    for(int i=1;i<=n;i++)
        if(a[x][i]==1&&viz[i]==0)
        {
            viz[i]=1;
            t[i]=x;
            dfs(i);
        }
}

int main()
{
    int k,x,y,i;
    f>>n>>k;
    for(i=1;i<n;i++)
    {
        f>>x>>y;
        a[x][y]=a[y][x]=1;
    }
    viz[k]=1;
    dfs(k);
    for(i=1;i<=n;i++)
        g<<t[i]<<" ";
    return 0;
}

```

```

#include<fstream>//652
using namespace std;
ifstream f("afisarefii.in");
ofstream g("afisarefii.out");

int n,t[101];
int main()
{
    int k,i,j,x,cnt;
    f>>n;
    for(i=1;i<=n;i++)
        f>>t[i];
    f>>k;

    for(i=1;i<=k;i++)
    {
        f>>x;
        cnt=0;
        for(j=1;j<=n;j++)
            if(t[j]==x)
                cnt++;
        g<<cnt<<" ";
        for(j=1;j<=n;j++)
            if(t[j]==x)
                g<<j<<" ";
        g<<endl;
    }
    return 0;
}

```

```

#include<fstream>//637
using namespace std;
ifstream f("frunze.in");
ofstream g("frunze.out");
int n,t[101],niv[101];
int main()
{
    int k,i,cnt,r;
    f>>n;
    cnt=n+1;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        f>>t[i];
        if(t[i]==0)
            r=i;
        niv[t[i]]++;
        if(niv[t[i]]==1)
            cnt--;
    }
    g<<r<<endl<<cnt<<endl;
    for(i=1;i<=n;i++)
        if(niv[i]==0)
            g<<i<<" ";
    return 0;
}

```

```

#include <fstream>//638
using namespace std;
ifstream cin("nivele.in");
ofstream cout("nivele.out");

int t[101],niv[101],n;

void dfs(int k)
{
    for(int i=1;i<=n;i++)
        if(t[i]==k)
        {
            niv[i]=niv[k]+1;
            dfs(i);
        }
}

int main() {
    int i,r,k,x;
    cin>>n;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        cin>>t[i];
        if(t[i]==0)
            r=i;
    }
    niv[r]=1;
    dfs(r);
    cin>>k;
    for(i=1;i<=k;i++)
    {
        cin>>x;
        cout<<niv[x]<<'\\n';
    }
    return 0;
}

```