

Exemplu de proiect

1. Structura de date:

```
struct elevi {  
    char nume[35];  
    char prenume[50];  
    int punctaj1, punctaj2;  
    float media;  
};  
elevi E[101];
```

2. meniu de operații:

1. citire date
2. afișare elevi
3. afișare elevi cu media $\geq$ med
4. sortare elevi crescator după medie, nume și prenume
5. afișare elevi cu media $<$ med
6. afișare elevii cu numele X și prenumele Y
7. afișare elevi cu punctaj1 = 10 și punctaj2 = 1

Management X

main.cpp X

Projects Symbols

Workspace

meniu-struct

Sources

main.cpp

Headers

meniu.h

```
1 #include <iostream>
2 #include "meniu.h"
3 using namespace std;
4 int main()
5 {
6     char opt;int nr;    punct A; A.x=111;A.y=333;
7     cout<<"introduceti o optiune a/b/c sau x pentru iesire :";
8     cin>>opt;
9     while(opt!='x')
10     {
11         switch(opt)
12         {
13             case 'a': functiel(A);break;
14             case 'b': nr=functie2(); cout<<nr<<endl;break;
15             case 'c':    functie3();break;
16             /// default:
17             }
18             cout<<"introduceti o optiune:";
19             cin>>opt;
20         }
21
22
23
24     return 0;
25 }
26
```

meniu.h X

```
1 #ifndef MENIU_H_INCLUDED
2 #define MENIU_H_INCLUDED
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5 struct punct
6 {
7     int x;
8     int y;
9 };
10 void functiel(punct A)
11 {
12     cout<<"functiel-"<<A.x<<"-"<<A.y<<endl;
13 }
14 int functie2()
15 {
16     cout<<"functiel2\n";
17     return 123;
18 }
19 void functie3()
20 {
21     cout<<"functie3\n";
22 }
23 #endif // MENIU_H_INCLUDED
24
25
```